


# Bedienungsanleitung DGT1002 (Deutsch)

## Einleitung

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf dieser hochwertigen DGT1002 Uhr von Digital Game Technology. Der BonusTimer sorgt für zusätzliche Spannung und Dynamik bei jedem Wettkampf zwischen zwei Spielern. Mit ihren praktischen oberen Bedienungstasten und dem großen Display kann die DGT1002 sehr einfach programmiert und intuitiv verwendet werden. Sie verfügt über eine Rückwärts Zählfunktion (eine Periode) und hat zusätzlich der Möglichkeit bei jeder Wende eines gewissen Bonus Zeit zu geben. Der BonusTimer schaltet vom einen auf den anderen Spieler um, sobald der Taste "Links" oder "Rechts" gedrückt wird.

Diesem BonusTimer können Sie für eine große Anzahl an Gesellschaftsspielen wie Schach, Dame, Poker, Scrabble™, Lost Cities, Party & Co, Yahtzee, Boggle, Die Siedler von Catan, Carcassonne, Trivial Pursuit, Monopoly und viele andere Spiele für zwei Spieler verwenden. Stellen Sie die Spielzeit nach Wunsch ein und starten Sie der BonusTimer. Das Spiel kann beginnen!

## Batterie

Die DGT1002 läuft mit einer AA-Batterie. Wenn der BonusTimer längere Zeit nicht benutzt wird, empfiehlt es sich, die Batterie heraus zu nehmen. Dies ist wichtig, da ansonsten Schäden durch ein Auslaufen der Batterie auftreten können. Wenn das Batteriesymbol  in der rechten unteren Ecke des Displays aufleuchtet, kann die Uhr zwar immer noch für längere Spiele benutzt werden, aber wir empfehlen die Batterie durch eine Neue zu ersetzen.





## Wichtig:

- Die mitgelieferte Batterie kann nicht wieder aufgeladen werden und darf daher nicht an eine Ladestation angeschlossen werden.
- Verwenden Sie bei diesem Produkt keine wieder aufladbaren Batterien.
- Setzen Sie die Batterie in das Batteriefach auf der Unterseite ein. Achten Sie dabei auf die richtige Polung, welche in dem Batteriefach angezeigt wird.
- Eine leere Batterie muss direkt entfernt werden.
- Schließen Sie die Batterie niemals kurz.

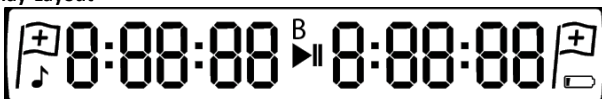
## Bedienung

### Beschreibung der Tasten















	Dies ist die Power-Taste zum Ein- oder Ausschalten des BonusTimer. Halten Sie die Taste zum Ein- oder Ausschalten eine Sekunde lang gedrückt. Drück noch einmal um der Bonuszeit ein zu stellen
	Verwenden Sie diese Taste, um die Spiel- oder Bonuszeit vor Beginn des Spiels zu erhöhen. Halten Sie die Taste eingedrückt um diese Funktion zu wiederholen..
	Benutzen Sie diese Taste, um die Spiel- oder Bonuszeit vor Beginn des Spiels zu vermindern. Halten Sie die Taste eingedrückt um diese Funktion zu wiederholen..
	Verwenden Sie diese Taste um die Uhr zu starten. Sie können die Uhr auch starten, indem Sie auf der Taste "Links" oder "Rechts" drücken.

### Display-Layout



## Die DGT1002 BonusTime

- Schalten Sie die Uhr mit der Taste  ein. Das Display zeigt nun die zuletzt verwendete Zeiteinstellung an. Das  Piktogramm wird auf dem Display angezeigt. Dies bedeutet, dass der BonusTimer pausiert.
- Die Bedenkzeit oder Bonuszeit für ein Spiel bzw. eine Partie kann jetzt eingestellt werden, mit Hilfe der  und der  Tasten.
- Drücken Sie erneut die  Taste, um die zuletzt verwendete Bonuszeit Einstellung anzuzeigen.
- Wenn eine Bonuszeit größer als null Sekunden selektiert wird, dann erscheint die Buchstabe **B** im Display. Wenn die Bonuszeit gleich Null ist, wird die Buchstabe **B** nicht angezeigt.
- Die Bonuszeit wird zur Spielzeit hinzugefügt wenn die Uhr gestartet wird und wieder vor jeden Zug, wenn die "Links" oder "Rechts" Taste gedrückt wird.
- Die Uhr kann jetzt gestartet werden, indem Sie die  Taste oder die Taste "Links" oder "Rechts" drücken. Wenn Sie die Taste  drücken fängt die Zeit an zu laufen (dies wird durch ein blinkenden Doppelpunkt angezeigt). Wenn Sie jetzt die Taste "Links" oder "Rechts" drücken fängt die Zeit des anderem Spielers an zu laufen und die eigene Zeit stoppt. Das Symbol  zeigt nun an dass die Zeit läuft.
- Mittels Drücken der Taste  halten Sie die Zeit (des BonusTimers) an. Das Pause-Symbol  wird angezeigt.
- Um die Partie (das Spiel) fortzusetzen, drücken Sie auf die Taste  oder auf Taste "Links" oder "Rechts".
- Starten Sie den BonusTimer für ein neues Spiel, indem Sie die Uhr aus- und wieder einschalten mit der  Taste.
- Wenn ausgeschaltet, werden die zuletzt verwendeten Einstellungen für das nächste Spiel gespeichert bleiben.

## Die Partiezeit und Bonuszeit

Zu Anfang einer Partie erhält jeder Spieler gleich viel Bedenkzeit. Der BonusTimer kann mit einer der unten stehenden Zeit Intervalle auf einen Wert zwischen einer Sekunde und neun Stunden und 30 Minuten gestartet werden:



Bedenkzeit	Mögliche Intervall Einstellungen
Partie zwischen 0 und 1 Minute	Intervall von 1 Sekunde
Partie zwischen 1 und 10 Minuten	Intervall von 30 Sekunden
Partie zwischen 10 und 30 Minuten	Intervall von 1 Minute
Partie zwischen 30 Minuten und 2 Sekunden	Intervall von 5 Minuten
Partie zwischen 2 Stunden und 9 St. und 30 Minuten	Intervall von 30 Minuten

Unterhalb von 1 Minute kann die Bonuszeit mit Intervallen von 1 Sekunde eingestellt werden. Zwischen 1 Minute und 9 Minuten und 50 Sekunden kann es mit Intervallen von 10 Sekunden eingestellt werden.

## Das Fähnchen

Auf der Seite des Spielers, dessen Bedenkzeit zuerst 00:00:00 erreicht, wird ein blinkendes Fähnchen angezeigt. Wenn der zweite Spieler Null erreicht, stoppt seine Uhr zu zählen, aber kein Fähnchen wird angezeigt. Dadurch wird es ermöglicht, jederzeit zu überprüfen, wessen Bedenkzeit zuerst 00:00:00 erreicht hat und somit, wer als erster die Bedenkzeit überschritten hat.

## Das Tonsignal

Das Tonsignal kann ein- oder ausgeschaltet werden, indem die  Taste zwei Sekunden lang beim Einschalten des BonusTimer gedrückt gehalten wird. Das Symbol  wird angezeigt, wenn das Tonsignal aktiviert wurde. Bei eingeschaltetem Tonsignal erklingt ein kurzer Tonsignal bei 10, 5, 4, 3 und 2 Sekunden und ein langer Tonsignal ab 1 bis 0 Sekunden.

## Pflege und Reinigung

Beim DGT1002 BonusTimer handelt es sich um ein mit Nachhaltigkeit produziertes und qualitativ hochwertiges Produkt. Wenn Sie die Uhr pfleglich behandeln, können Sie diese jahrelang problemlos benutzen. Zur Reinigung der Uhr können Sie am besten ein leicht angefeuchtetes Tuch verwenden. Nehmen Sie keine aggressiven oder scheuernden Reinigungsmittel.

Bei direkter Sonneneinstrahlung kann es zu Verfärbung des Gehäuses kommen.

## Garantiebestimmungen

Digital Game Technology garantiert Ihnen, dass Ihr BonusTimer höchsten DGT Qualitätsnormen entspricht. Sollte Ihr Exemplar trotz unserer größten Sorgfalt bei der Auswahl qualifizierter Teile, bei den Materialien, bei der Produktion und beim Transport dennoch innerhalb von zwei Jahren nach Ankauf einen Defekt aufweisen, wenden Sie sich bitte an den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben.

Um die Garantie in Anspruch nehmen zu können, kann man Sie um Vorlage eines Rechnungsnachweises bitten. Wenn ein defektes Produkt an uns zurückgesandt wird, teilen Sie Ihrem Händler bitte immer eine detaillierte Beschreibung des Problems sowie die Seriennummer der Uhr mit. Diese finden Sie auf der Unterseite der Uhr.

Die Garantie ist nur gültig, wenn die DGT1002 normal und vorsichtig benutzt wurde. Die Garantie ist ungültig, wenn die Uhr missbräuchlich verwendet oder wenn ein nicht autorisierter Reparaturversuch ohne vorherige schriftliche Genehmigung von Digital Game Technology unternommen wurde.


## Technische Daten


Batterien	Eine AA-Batterie
Zeitabweichung	Beträgt weniger als eine Sekunde pro Stunde
Gehäuse	ABS-Kunststoff (verschiedene Farben)
Display	115 x 17 mm
Format	155 x 60 x 42 mm
Gewicht	105 Gramm (einschließlich Batterie)



## Haftungsausschluss

Digital Game Technology hat keine Mühen gescheut dafür zu sorgen, dass die Informationen in dieser Bedienungsanleitung korrekt und vollständig sind. Wir übernehmen jedoch keine Haftung für eventuelle Fehler oder Auslassungen. Digital Game Technology behält sich das Recht vor, die in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Hardware- und Software-Spezifikationen ohne vorherige Bekanntgabe zu ändern.

Nichts aus dieser Bedienungsanleitung darf ohne vorherige schriftliche Zustimmung von Digital Game Technology reproduziert, versandt oder in eine andere Sprache übersetzt werden, in welcher Form und auf welche Art und Weise auch immer.

 Die DGT1002 entspricht den Richtlinien: 2004/108/EC und 2011/65/EU.

 Dieses Produkt ist mit einem Recycling-Symbol versehen. Dieses Symbol bedeutet, dass dieses Produkt gesondert bei einer geeigneten Entsorgungsstelle entsprechend der örtlichen Gesetzeslage abzugeben ist. Keinesfalls darf dieses Produkt über den normalen unsortierten Restmüll entsorgt werden.

 Dieses Produkt ist nicht für Kinder bis zu drei Jahren geeignet. Enthält Kleinteile. Erstickungsgefahr!  
 Die DGT1002 entspricht der Verordnung "Der Grüne Punkt", eingetragene Marke des Duales System Deutschland GmbH.

MA\_GER\_Clock\_User Manual DGT1002\_Rev 1608  
© Copyright 2016 Digital Game Technology BV

**DGT**

DGT Hengelosestraat 66 7514 AJ Enschede, Niederlande  
[www.digitalgametechnology.com](http://www.digitalgametechnology.com)