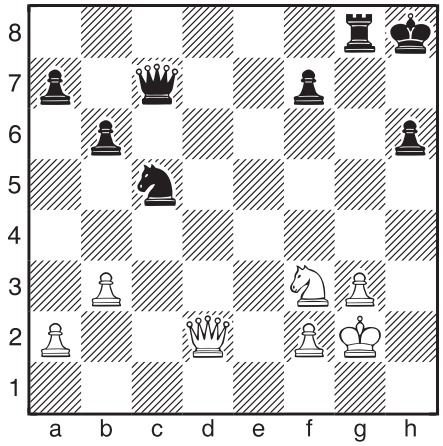
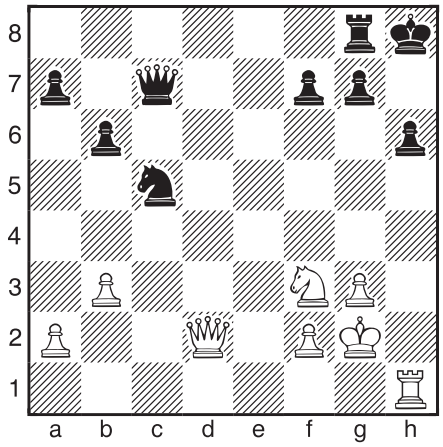
18

MUSTERERKENNUNG

Dieses auf Mustererkennung ausgelegte Kapitel ist Teil der exklusiven Trainingsmethode, die ich während meiner mehr als 40jährigen Karriere als Spieler und Lehrer entwickelt habe. Die Fähigkeit bekannte Muster zu erkennen, ist eine der Schlüsselfertigkeiten, die ein Spieler entwickeln muss, um sich zu verbessern.

In diesem Kapitel habe ich bestimmte typische Mattmuster ausgewählt und zusätzliche Stellungen um sie herum entwickelt. Durch das Erkennen der Schachmattmuster wirst Du in der Lage sein, ein Schachmatt bis zu sechs Züge im Voraus zu lösen! Die Diagramme sind anfangs leichter, werden aber immer schwerer.

1. Wir beginnen mit einer einfachen Schachmatt Idee und in den nächsten beiden Diagrammen schauen wir uns ausführlicher an, wie man die Muster im Großen und Ganzen erkennt. Zunächst setzt Weiß in einem Zug Schachmatt.



2. Wie kann Weiß mit dem gleichen Muster in zwei Zügen Matt setzen?