

*Robert Ullrich*

# *SCHACH* *– die Regeln*

*Eine Einführung in die große Welt  
des Schachspiels*



Joachim Beyer Verlag

*Robert Ullrich*

# ***SCHACH*** ***– die Regeln***

***Eine kleine Einführung  
in die große Welt des Schachspiels***

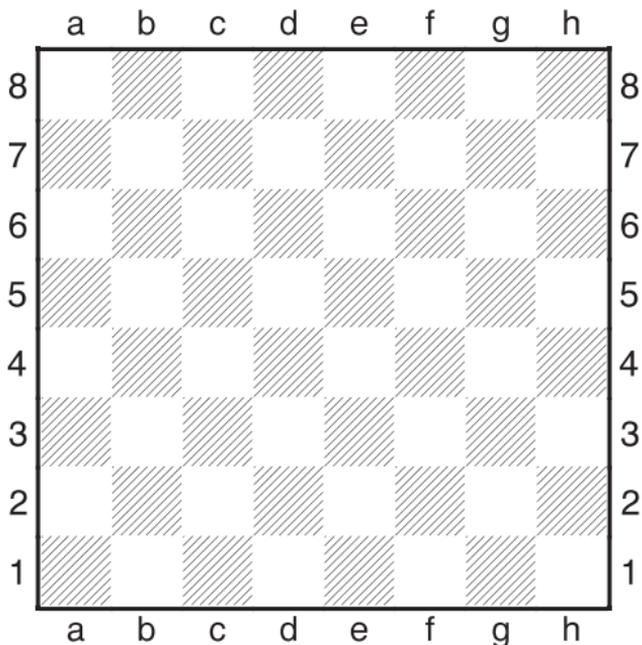
---

Joachim Beyer Verlag

## **Inhaltsverzeichnis:**

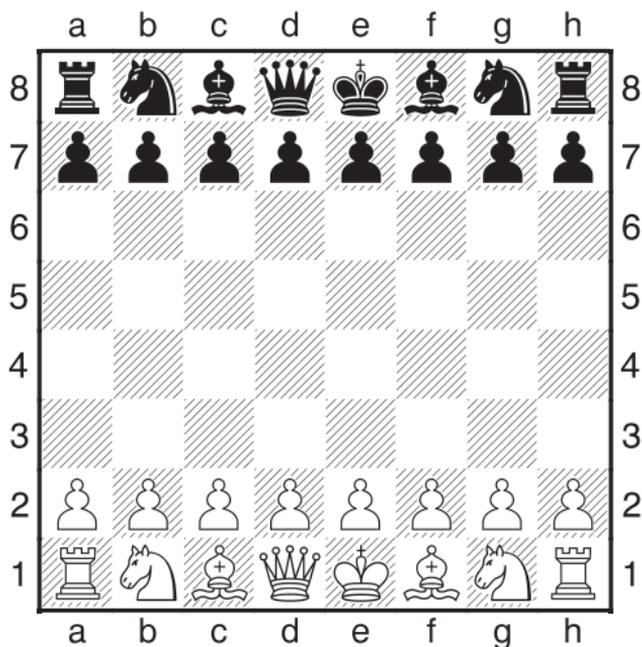
Das Schachbrett .....	5
Die Grundstellung .....	6
Linie, Reihe, Diagonale .....	7
Das Zentrum .....	8
Der König .....	9
Der Turm .....	10
Der Läufer .....	11
Die Dame .....	12
Der Springer .....	13
Der Bauer .....	14
Der Doppelschritt des Bauern .....	15
Der Bauer schlägt en passant .....	16
Die kurze Rochade .....	17
Die lange Rochade .....	18
Rochade richtig ausgeführt .....	19
Rochade nicht möglich .....	20
Die Notation der Züge .....	21
Spielbeginn .....	22
Ziele der Eröffnung .....	22

Der Wert der Figuren .....	24
Das Spielende .....	24
Das Matt .....	25
Das Patt .....	28
Listige Züge: Die Gabel .....	29
Listige Züge: Der Spieß .....	30
Listige Züge: Der Abzug .....	31
Listige Züge: Die Fesselung .....	32
Die Umwandlung des Bauern .....	33
Zum guten Schluss .....	34



### ***Das Schachbrett***

Ein Schachbrett hat 64 Felder, davon 32 weiße und 32 schwarze. Das Feld in der Ecke links unten ist immer schwarz, was wichtig für die Aufstellung der Figuren ist, wenn am Brettrand keine Koordinaten aufgeführt sind.

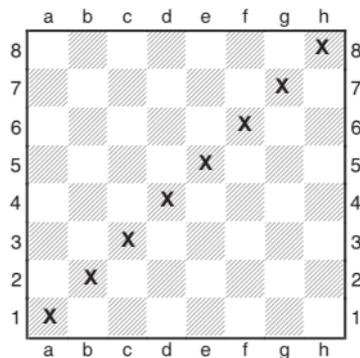
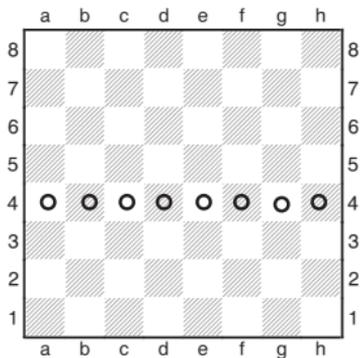
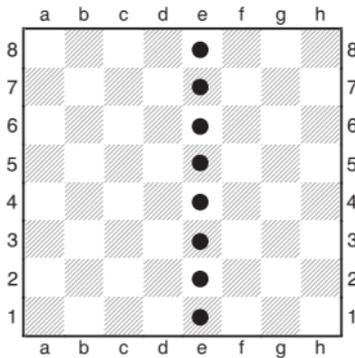


### ***Die Grundstellung***

Jeder Seite stehen folgende Figuren zur Verfügung:

- 1 König
- 1 Dame
- 2 Läufer
- 2 Springer
- 2 Türme
- 8 Bauern

Die Aufstellung muss so erfolgen, dass die Könige und die Damen einander gegenüber stehen, wobei die weiße Dame auf einem weißen Feld und die schwarze Dame auf einem schwarzen Feld steht.



### ● – *Linie*

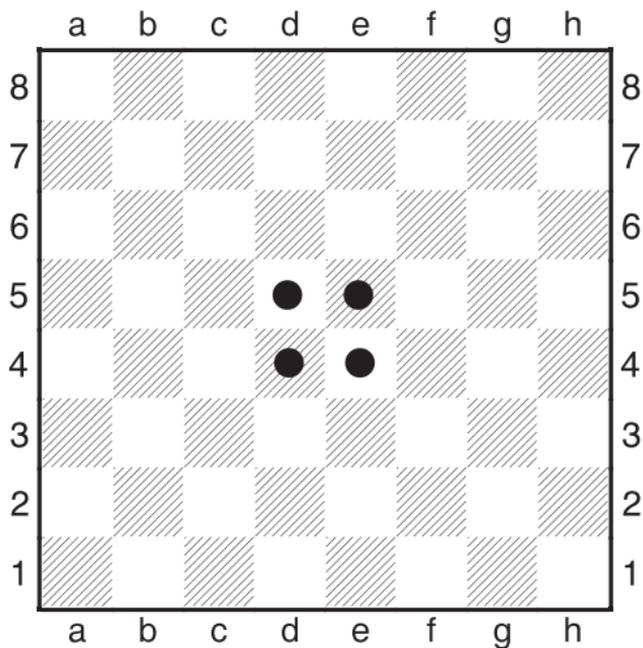
Die 8 Felder, die auf einer Vertikale mit demselben Buchstaben liegen, nennt man Linie, z.B. e1, e2, e3 bis e8 die e-Linie.

### ○ – *Reihe*

Die 8 Felder, die auf einer Horizontale mit derselben Zahl liegen, nennt man Reihe, z.B. a4, b4, c4 bis h4 die 4. Reihe.

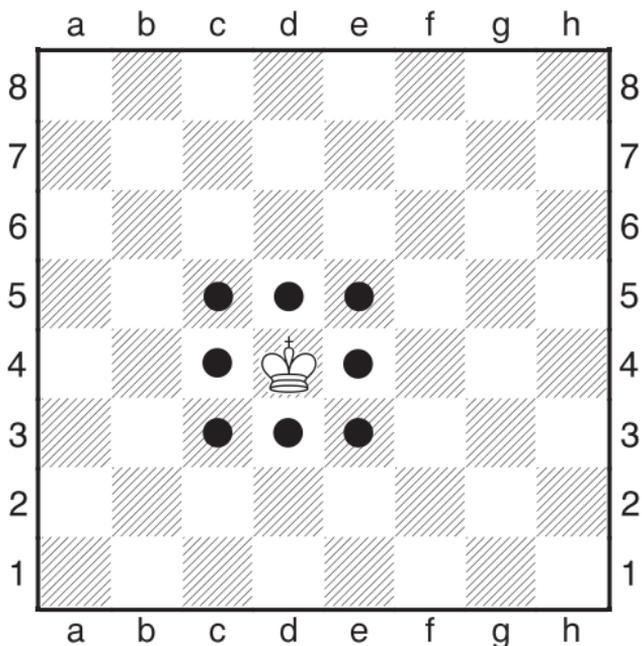
### X – *Diagonale*

Die Felder, die auf derselben Schräge liegen, nennt man Diagonale, z.B. a1, b2, c3 bis h8 die Diagonale a1-h8.



### ***Das Zentrum***

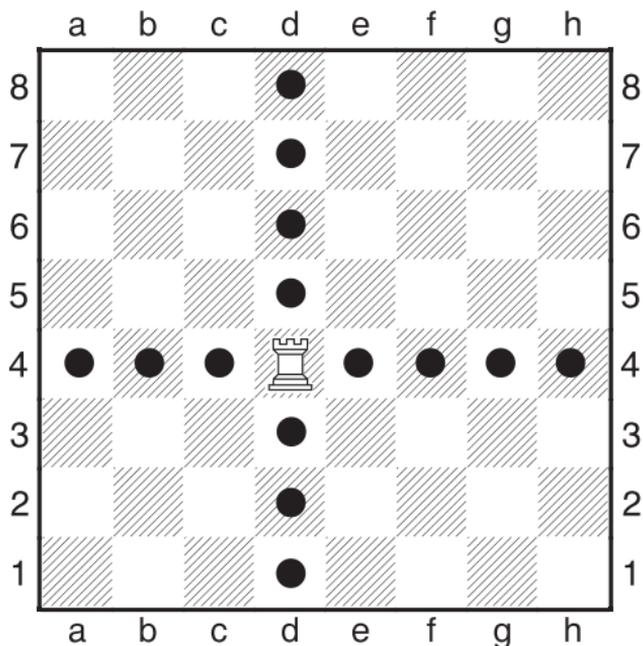
Die 4 Felder in der Mitte des Schachbretts nennt man Zentrum.



### ***Der König***

Der König kann immer nur auf ein direkt angrenzendes Feld seiner aktuellen Position ziehen. Dabei ist zu beachten, dass er zum gegnerischen König immer 1 Feld Abstand einhalten muss. Zudem darf er auf kein Feld ziehen, auf dem er im **Schach** stehen würde.

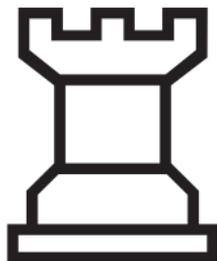


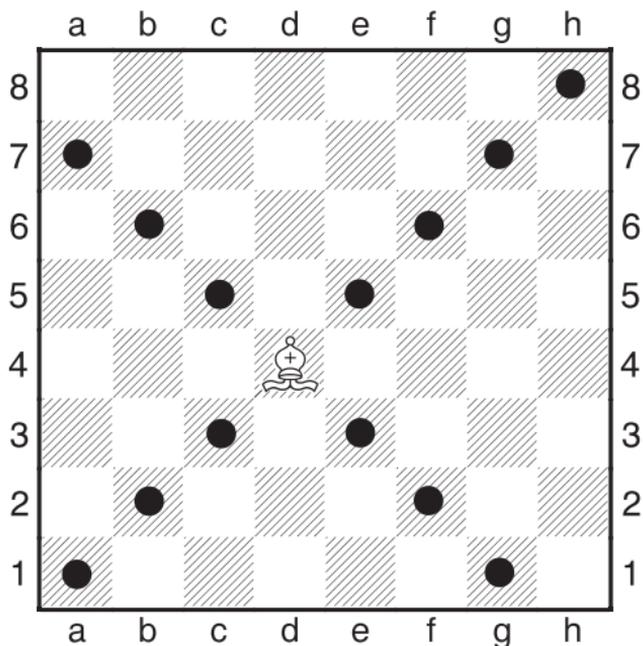


### ***Der Turm***

Der Turm kann auf Reihen und Linien ziehen.

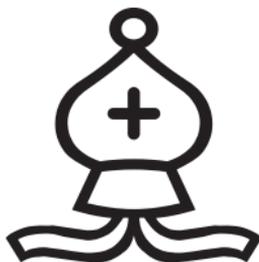
Auf diesen kann er gegnerische Figuren angreifen oder schlagen. Er darf nicht über eigene Figuren springen.

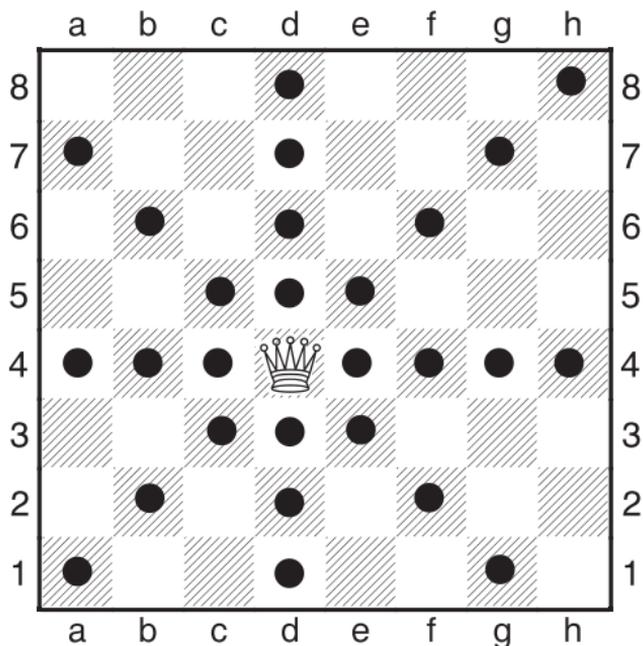




### ***Der Läufer***

Der Läufer kann auf alle Felder der Diagonalen ziehen, auf denen er steht. Auf diesen kann er gegnerische Figuren angreifen oder schlagen. Er darf nicht über eigene Figuren springen.

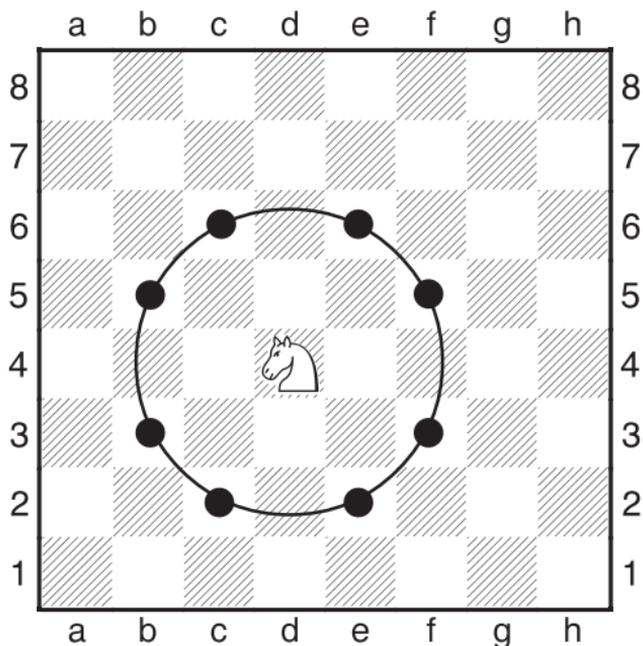




### ***Die Dame***

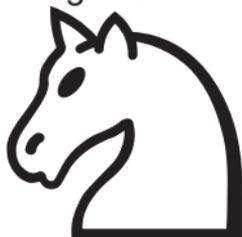
Die Dame ist die wertvollste Figur im Schachspiel. Sie verbindet die Zugmöglichkeiten von Läufer und Turm. Entsprechend kann sie auf alle Felder der Reihen, Linien und Diagonalen ziehen, auf denen sie steht. Auf diesen kann sie gegnerische Figuren angreifen oder schlagen. Sie darf nicht über eigene Figuren springen.

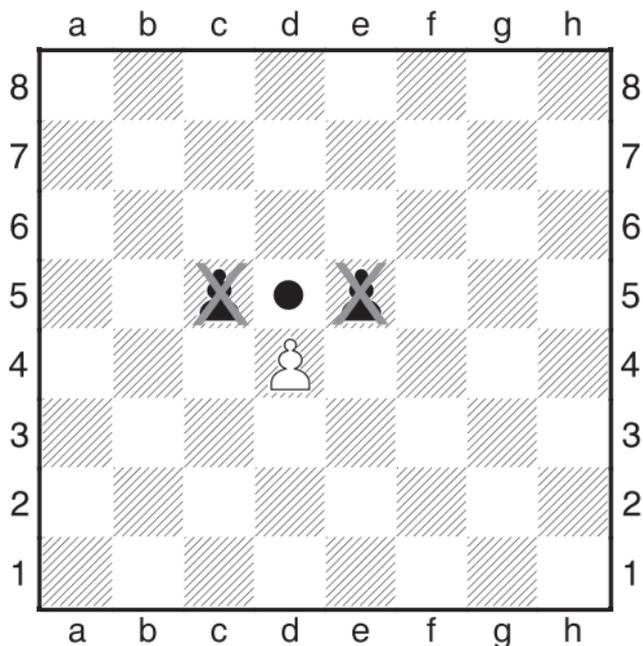




### ***Der Springer***

Der Springer zieht immer ein Feld vor und zwei zur Seite bzw. zwei Felder vor und eines zur Seite. Auf diese Weise kann er gegnerische Figuren angreifen oder schlagen. Allerdings darf er auch als einzige Figur über eigene und feindliche Steine hinwegspringen. Die erreichbaren Felder bilden einen Kreis (Springerrad) wie oben dargestellt.





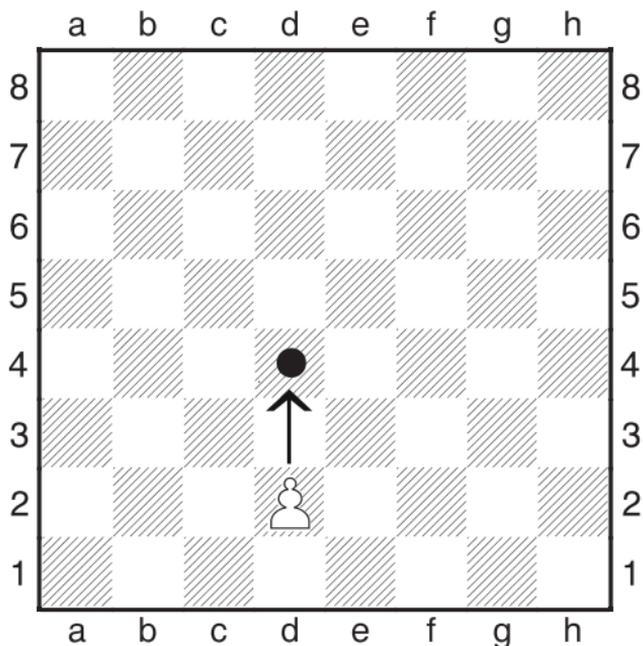
### ***Der Bauer***

Der Bauer zieht immer nur ein Feld nach vorne. Schlagen kann er nur diagonal – also ein Feld nach links vorne oder rechts vorne, wobei er seine Linie verlässt.

Ausnahmen:

Der anfängliche Doppelschritt von der 2. bzw. 7. Reihe sowie das Schlagen 'en passant' (siehe Seite 16)





### ***Der Doppelschritt des Bauern***

Steht ein Bauer noch auf dem Feld der Grundstellung, z.B. d2 oder d7, so darf er auch 2 Felder nach vorne ziehen.

